

## CETTE SEMAINE

LE GRELE 7-13 :

pages 17 à 26

TEDDY TED :

pages 47 à 66

LES TRISTUS RIGOLUS :

pages 84 à 90

LE JOURNAL DES JEUX :

pages 67 à 78

LE GADGET :

pages 27 à 46



## **LUDOVIC** c'est la gloire!

Ludovic est en passe de rejoindre l'élite des plus illustres détectives : Sherlock Holmes demande à son cher Watson de se serrer un peu, Rouletabille prie Maigret d'éteindre sa pipe pour ne pas incommoder le nouveau venu, quant à Hercule Poirot, il prépare le discours de bienvenue au « Club des fins limiers »... Bref, Ludovic est prêt à prendre place parmi ces glorieux détectives.

Car Ludovic connaît la gloire : le succès de son énigme qui paraît chaque semaine dans « PIF » depuis plus de deux ans, les centaines de lettres que nous recevons chaque jour à son sujet sont là pour nous persuader de la popularité de Ludovic. Enfin, c'est la preuve du succès. Dufranne et Gotlib pastichent le célèbre détective en transformant l'irrésistible Gai-Luron en un non moins irrésistible Gai-Luronic. Quel « pastiche »!

Le Rédacteur en chef.

Jeorges Rien

## De vous à nous de nous à vous

## Marie-Hélène CONNAULT. de DONZY :

 Je lis < PIF GADGET > depuis la rentrée des classes et il y a une question que je désire vous poser depuis longtemps. J'entends souvent parler des « pifises » et de la fameuse « poudre de vie ». Pouvez-vous m'expliquer ce que c'est? Je vous remercie d'avance. »

— La « poudre de vie » est un gadget paru dans « PIF » il y a environ un an. Cette « poudre de vie », jetée dans de l'eau salée, donnait au bout de quelques jours naissance à de petits crustacés vivants et que l'on a appelé « pifises ».

## Roger BLERIOT, de PARIS:

« Les histoires que je préfère dans « PIF », ce sont bien entendu celles de Pif et d'Hercule, Elles sont pourtant trop courtes quand on compare avec le nombre total de pages. Cinq pages sur quatre-vingt c'est peu l'Je voulais

aussi vous proposer une idée : pourquoi ne pas faire une histoire en cinq pages d'Hercule. Je suis sûr que ce serait une série formidable qui plairait à tout le monde. »

## Colette ANGELO, d'ARCUEIL :

« Quand j'ai fini de lire les bandes dessinées de \* PIF », je me cale bien dans un fauteuil et alors je fais le Journal des leux. Cela me prend plusieurs heures pour ne pas dire plusieurs jours. (Suite page 91.)

## LES ÉDITIONS VAILLANT

SIÈGE SOCIAL REDACTION - ADMINISTRATION



126, rue a Fayette PARIS-10 Boite postele nº 77 X

770-97-59 (7 lig. groupées)

C.C.P. 4620-25

## TARIF D'ABONNEMENT

Les abonnements sont mis en service la première semaine de chaque mois sur règlement parvenant au plus tard à notre Administration le 20 du mois précédent.

HERDOMADAIRE FRANCE ET COMMUNAUTÉ

3 mois : 32.50 F - 6 mois : 62 F

## ÉTRANGER

3 mais ; 38 F - 6 mais : 73 F 1 an : 138 F

Pour les changements d'adresses, joindre une ancienne bande et 1,50 F,

Adressez vos réalements :

## Les ÉDITIONS VAILLANT

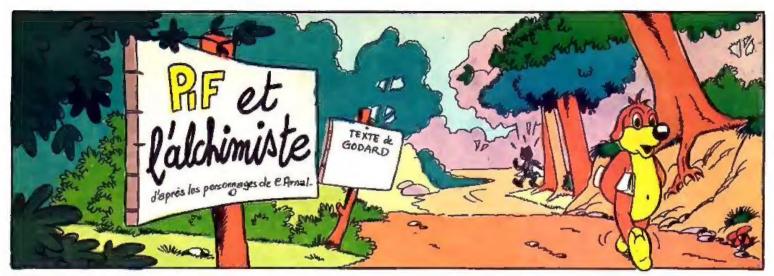
126, rue La Fayette. Bolte Postele 77-X. PARIS 10° C.C.P. 4620-25

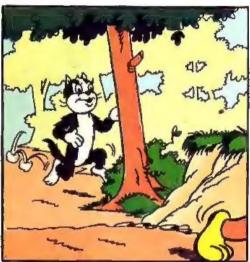
Prix de vente de l'exemplaire : France: 2,50 F - Canada: 50 cents - Suisse: 2,50 F S - Italia: 300 lires Tous autres pays étrangers 3 F F Ce numéro a été tiré à 480 000 ex.

## PUBLICITÉ

AGENCE CENTRALE DE PUBLICITÉ 187, quai de Valmy, PARIS-10° Tel 205-97-28 demande à tous

م بورد ses lecteurs de faire bon accueil aux annonces publicitaires.



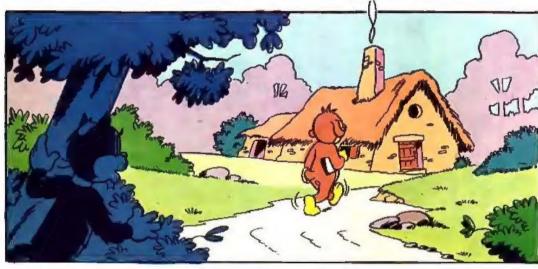


Ce n'est pas parce que je file Pif qu'il faudrait en conclure que je suis curieux, notez bien! Ni ma! élevé! Ni collant, ni sans-gêne! Ni particulièrement indiscret ou excessivement fouineur! Non!



Mais je ne peux pos supporter de NE PAS SAYOIR ce qu'il fait!!!



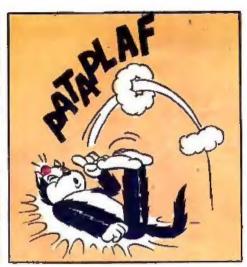








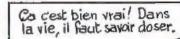




Dites! Je nai fait qu'appuyer sur la sonnette, moi / Est-ce qu'il n'y aurait pas un faux contact quelque part?

















Fort bien! Tout d'abord, mon cher Pif, il faut que vous sachiez que depuis <u>quarante ans</u> je travaille à découvrir la PERRE PHILOSOPHALE..









Mais pourquoi avoir mis dans l'annonce: "Je cherche main pure conduite par âme noble, pour action totalement désintéressée."..











Bien entendu, si le Rambouya sauvage fleurit entre vos mains vous aurez fait par là, la preuve de votre purete et de votre









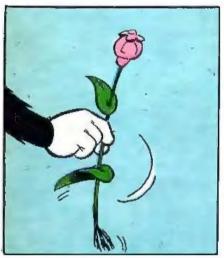


## J'YEUX CUEILLIR LE RAMBOUYA, NA! LE RAMBOUYA! LE RAMBOUYA!



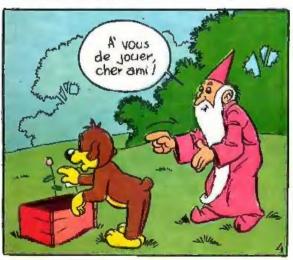


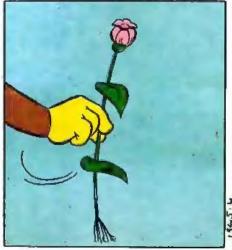










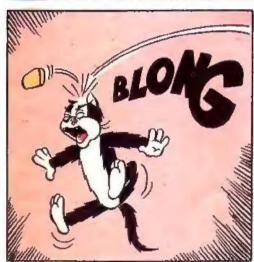
























Mais vous ne savez pas le plus beau! Des trucs comme ça, je vous jure, ca ne s'invente pas! Cet idiot de fermier crut qu'elle avait un tresor dans son corps. Il la tua, l'ouvrit et la trouva semblable à celles dont les œufs ne lui rapportaient rien, s'étant lui même ôté le plus beau de son bien! On n'a pas idée! D'abord, c'est bien fait pour lui! S'il avait lu les fables de la fontaine, il aurait prit garde à ce qu'il faisait, cette espèce de cornichon!

fin

# PARS SUR CE GRAND PAQUEBO DANS LES PAYS LOINTAINS

jours d'aventures passionnantes que tu vivras toi-même



de 15 jours pour 4 personnes gagner au Grand Jeu

rmiers réitaits



5 grands voyages

à la Martinique... aux Caraībes... en Méditerranée... aux Canaries... aux lles Grecques...



COMME IUI, TU DÉCOUVRIRAS EN ROUTE LES MILLE SECRETS D'UN GRAND PAQUEBOT.



MICOLAS VOIT LE CAPITAINE DIRIGER LE NAVIRE SUR LA PASSERELLE DE COMMANDEMENT...



IL VISITE LA SALLE DES MACHINES ...



IL SE FAIT DES AMIS ...



DU BASTINGUAGE, IL GUETTE L'APPROCHE DE LA COTE...



AU COURS DU VOYAGE, LE PAQUEBOT FAIT PLUSIEURS FOIS ESCALE DANS DES PAYS MERVEILLEUX...



COMME NICOLAS, JOUE AU GRAND JEU **FERMIERS REUNIS** POUR GAGNER CETTE CROISIERE DE 15 JOURS DANS LES PAYS

LOINTAINS ... TU AURAS PLEIN DE SOUVENIRS EXTRAORDINAIRES A RACONTER



C'EST UN CONCOURS FACILE ET AMUSANT, EN PLUS DES CROISIERES TU PEUX GAGNER UN DES 1000 VELOS PLIANTS...



POUR JOUER, IL SUFFIT D'AVOIR UN BULLETIN COMME CELLII-CI TU LE TROUVERAS SUR LES BONS FROMAGES FERMIERS REUNIS: PORT SALUT COULDMMIERS ROTTELET ROUY LUXE PONT L'ÉVEQUE RENOMMÈE PORT FLEURI.



Jeu de la MARTINIQUE

POUR POUVOIR PARTIR SUR LE PAQUEBOT!

DEMANDE-LES

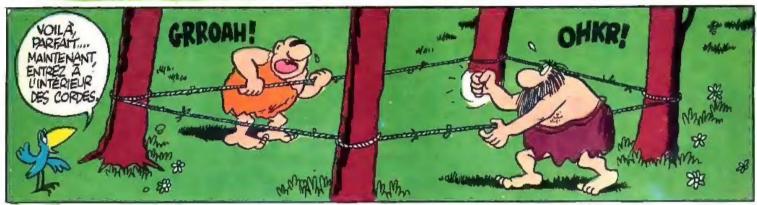
VITE ATA MAMAN



















# FRIEDRON SON



TITRE, QUI N'A RIEN A' VOIR AVEC L'HISTOIRE, MAIS QUI EN DIT LONG...

PAR PUFRANNIC D'APRÈS GOTLIC.





















# SCÉNARIO GOTLIB DE VIDRE DO GOTLIB DESSINS DUFRANAE GOTLIB

























## JUNGLE EN FOLIE

TEXTE GODARD DESSIN MIC DELINX



















## PHOU...

## GIBOULEES de MARS

Scénario et dessins de MAS



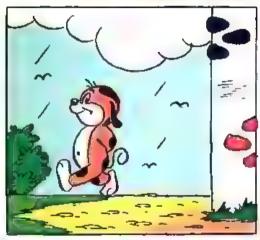
















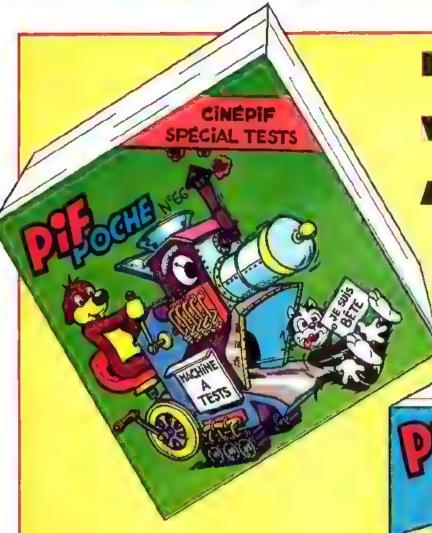






PIF GADGET est heureux d'offrira ses lecteurs la première "Bande Dessinée Perpétuelle" aumonde





ILS vous ATTENDENT...

CHEZ TOUS LES MARCHANDS DE JOURNAUX!

Dans chaque Poche Comique 100 jeux, 100 gags, 200 pages de rire.





# ça repart, les Legoland! Oh, Hisse! Elle est costaud, ma grue sur roues Legoland

Un tour de manivelle, et lu souléves toutes sortes d'objets, même des wagons. Ta grue roule, elle les transporte où tu veux. La grue sur roues Legoland fait par le des 8 nouveaux modèles Legoland 1971 Amusante à construire! Amusante à faire marcher! E e est à toi pour 9 francs seulement

9 francs eguleman Sem errorque avec roi sinº 647. Cam on sec barao sectuant et (nº 658. Sem riet vorque avec bros (nº 644.

## IMAGINEZ un jardin,

## UN FANTASTIQUE JARDIN

où les plantes les plus étranges, les plus insolites seraient réunies...

mais...
nous vous
DÉFIONS
d'imaginer celui
que Pif - gadget aure
l'audace
de vous offrir.

DANS 2 SEMAINES UN GADGET FANTASTIQUE

LE JARDIN FANTASTIQUE









C'EST LA TROISIÈME FOIS QUE NOUS MANQUONS DE TOMBER DANS UN TRAQUENARD! À CROIREQUE LES S.S. DEVINENT TOUS NOS PROJETS!



LE GRÊLÉ NE RÉPONDIT PAS À L'EDMITE . TANDIS QUE LE CAMION FONÇAIT DANS LA NUIT, IL SONGEAIT AUX ÉTRANGES ÉVÉNEMENTS DE CES DERNIÈRES SEMAINES...

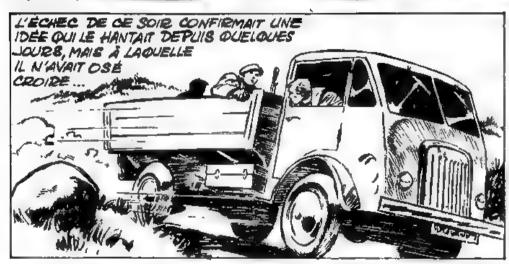


LSONGEAT À LA SUBITE ET INEX-PLICABLE INTERVENTION DES S.S. QUI AVAIT EMPÉCHÉ LE SABOTAGE DE LA VOIE FERRÉE ...





































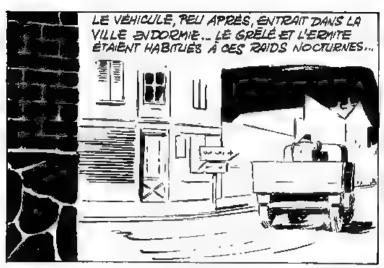










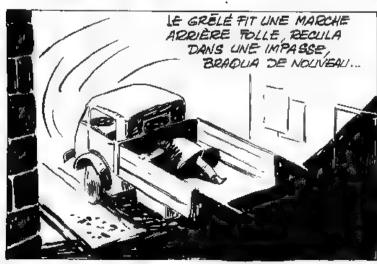






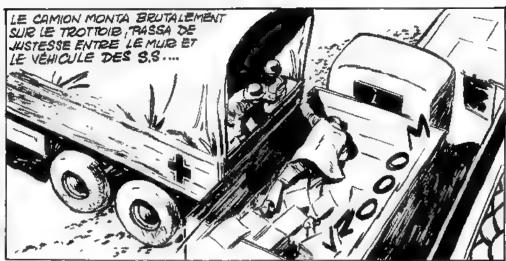
















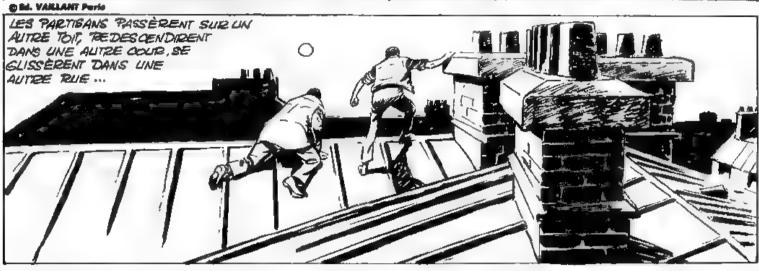




























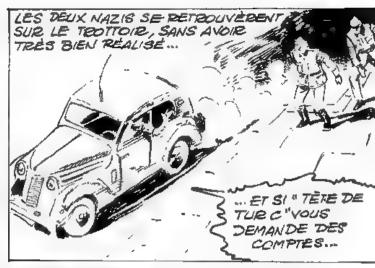










































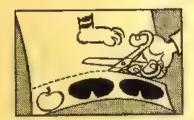


## OUEZ AU EU DE OÉ: LE ONGLEUR UNGLE

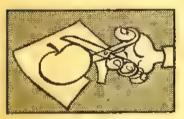
A l'aide d'une règle appliquée contre la ligne prédécoupée, détachez très soigneusement le poster. Car c'est bien d'un poster qu'il s'agit! Le poster de Joé le Tigre! (Inutile de vous présenter le héros de la Jungle en Folie...) Mais ce poster ne va pas seulement embellir le mur de votre chambre, et ce n'est pas pour rien que Joé jongle avec trois pommes! Vous allez jouer, vousmême, avec Joé; vous et vos copains; à un jeu de précision... et de hasard, pour lequel je vous promets des heures de passionnantes compétitions...

GADGETUS.

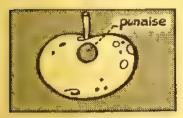
- Pour connaître le principe et les règles de ce jeu, suivez attentivement les indications ci-dessous.
- Tout d'abord, munissezvous d'une paire de ciseaux, d'un morceau assez long de fil élastique, d'un rouleau de ruban adhésif et d'une punaise.



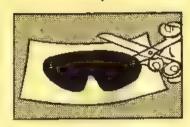
1. — Au bas du poster sont dessinés deux masques noirs et une pomme orange, qui seront votre matériel de jeu. Découpez la bande où figurent ces dessine, en suivant bien le pointillé.



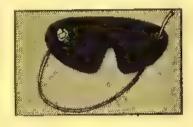
 Sur cette bande, découpez maintenant, avec soin, la pomme rouge.



 Enfliez la punaise dans le haut de la pomme, é la base de la queue.



 Découpez chacun des deux masques.



5. — A chaque extrémité de ces masques, l'emplacement d'un trou est ménagé. Vous allez, à l'alde d'une aiguille, percer ces trous. Prenez l'un des masques (vous garderez l'autre en réserve). Enfilez le fil élastique d'un trou à l'autre du masque. A chaque extrémité du fil, faites un nœud du côté noir extérieur du masque, comme indiqué sur le croquis.

 Si vous vouiez mieux consolider la pomme et le masque, collez, aur les côtés non colorés, du carton préalablement découpé.

Fixez maintenant le poster au mur : utilisez pour cela des morceaux de ruban adhésif que vous appliquerez, pliés en deux, au dos de votre poster. Quatre morceaux de ruban adhésif, placés aux quatre coins, suffiront à assurer la meilleure et la plus discrète adhesion du poster sur le mur.

Décoratif, non, le poster de Joé? Pour le jeu; fixezle de telle sorte que le bord supérieur arrive approximativement à hauteur de votre tête.

● LE JEU. Placez-vous à 3 mètres environ du poster (dégagez les obstacles éventuels entre vous et le mur). Les yeux bandés par le masque, tenant la pomme dans une main, il vous faudra rejoindre le poster et le piquer. Pas n'importe où, cependant ! Vous devrez « planter » obligatoirement votre pomme sur l'une des trois pommes de Joé.

◆ COMMENT COMPTER VOS POINTS?
Si vous piquez la pomme rose, vous marquez

300 points.

La pomme jaune vaut 200 points. La pomme bleue 100 points.

Mais ce n'est pas tout! Attention! Si jamais vous



piquez Joé le Tigre, il vous en coûtera 100 points! (—100 points) et si par malchance vous touchez un insecte, vous devez ôter 300 points de votre compte (—300 points).

DE PASSIONNANTES COMPETITIONS!

Vous pouvez jouer seul, mais le jeu ne sera que plus amusant s'il est collectif, si vous organisez des compétitions entre copains. Dans ce cas, vous pourrez concourir individuellement ou par équipes. Les matchs comporteront, pour chaque joueur, dix essais. Etablissez le tableau des scores obtenus par les joueurs de chaque équipe.

Le plus grand score obtenu par un joueur sera le record à battre lors du match suivant. Ainsi, on peut établir, parallèlement, un classement individuel et

par équipes.

En dix essais, si vous êtes un champion... et avec beaucoup de chance, le plus grand score que vous puissiez réaliser est 3 000 points. Mais vous pouvez vous considérer déjà comme très adroit si vous totalisez entre 1 500 et 2 000 points !... Le score le plus bas est — 3 000 points, mais cela suppose une déveine inouïe et une certaine maladresse, puisqu'il faudrait que vous piquiez les insectes dix fois de suite! Si, au cours d'un essai, vous touchez la partie verte du poster, vous ne marquez aucun point, mais l'essai est compté.

# GLO-CLO L'HELICOS















MAIS TOUS FAISAIENT PREUVE DE LA MÊME REMARQUABLE ADRESSE ...



















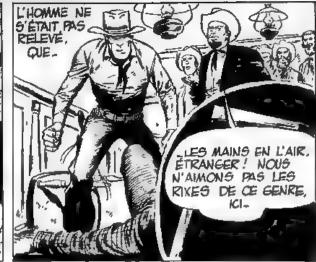


















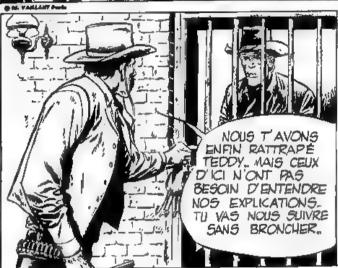
















































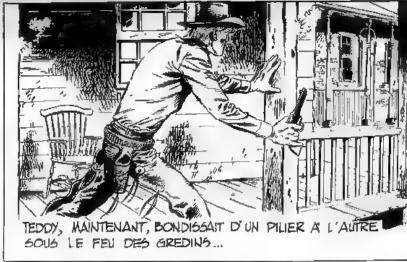






LEG GENG, AFFOLÉS S'ÉTAIENT, POUR LA PLUPART, BARRICADÉS DANS LEURS MAISONS ... QUELQUES-UNS. TIRAILLA.ENT ENCORE ...



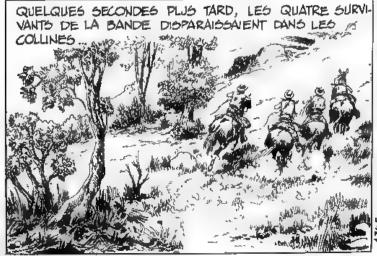




















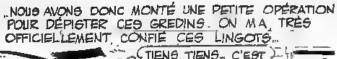














MON RÔLE ÉTAIT D'ENTRAÎNER WAMBA ET SES OUTLAWS SUR UNE FAUSSE PISTE VERS LE SUD... ALORS QUE LES LINGOTS "GALOPAIENT VERS LE NORD... OU ILS SONT MAINTENANT...





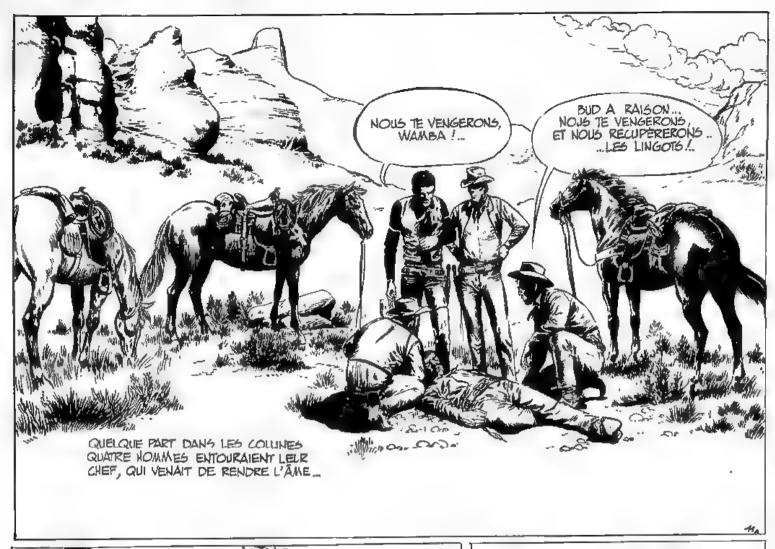
































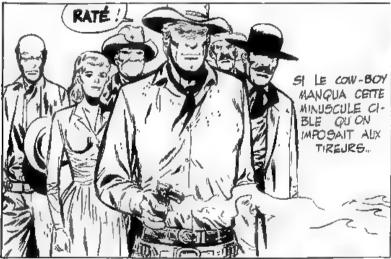






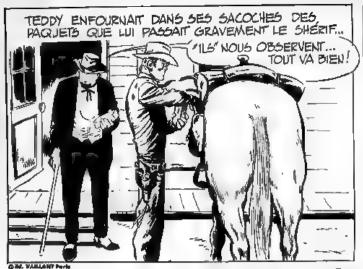












































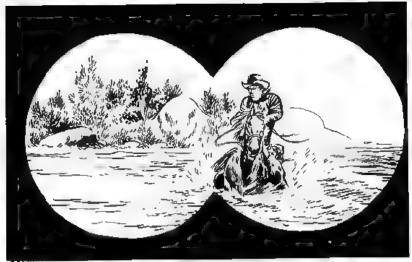








































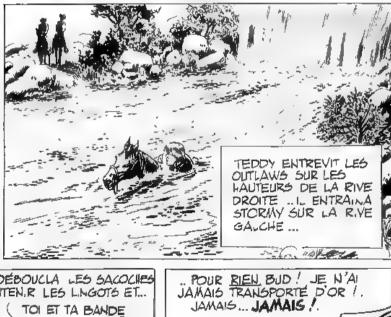












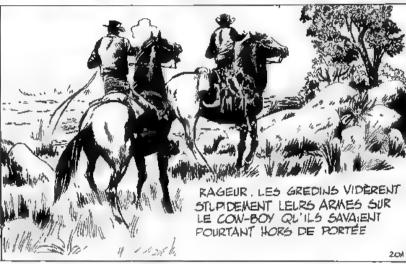












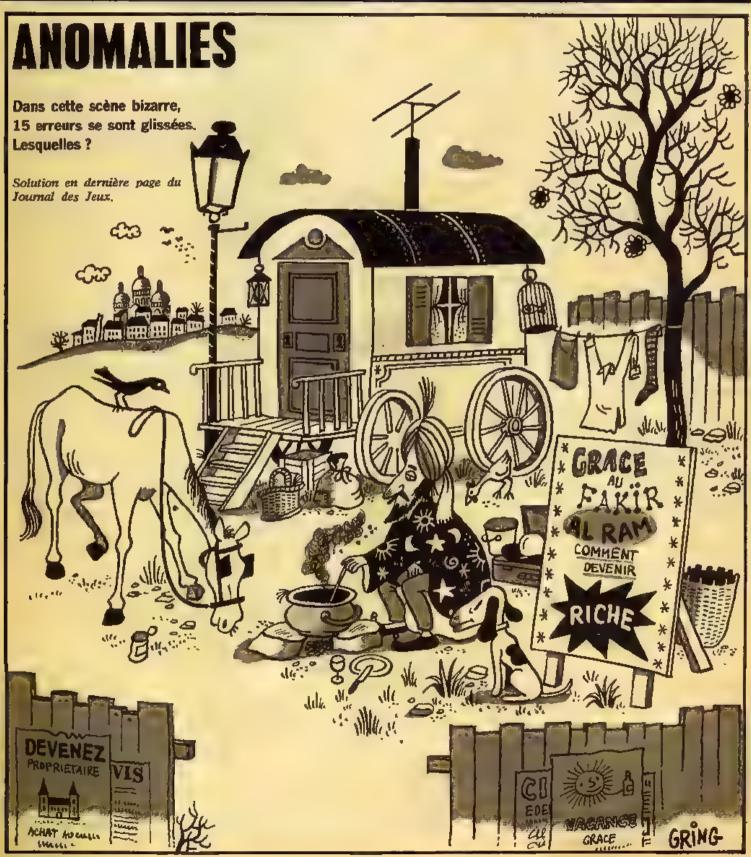




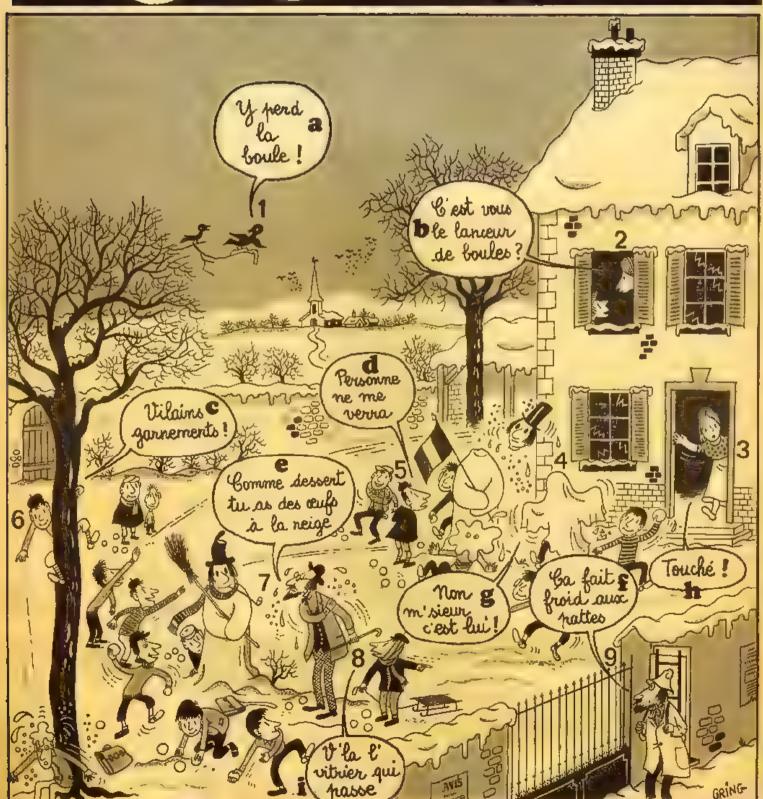




## Journal Jeux Journal Jeux







#### le PENSE JEU

O.A. GRANDJEAN

LA COURSE A LA CORDE :

Les joueurs, groupés par deux, sont munis d'une ficelle ou d'une cordelette longue d'environ 2 mètres à 2,50 m. Le jeu se déroule sur un terrain délimité par deux lignes distantes d'environ trente pas de géant.

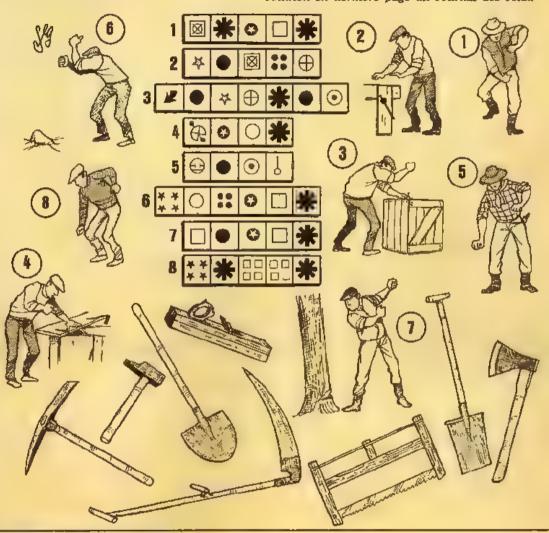
Au départ, les équipes sont sur la ligne d'attente, les joueurs d'une même équipe étant placés sur cette ligne, corde en main, chacun en tenant une extrémité. Au signal, l'un des deux s'avance sur le terrain, jusqu'à ce que la corde soit tendue entre lui et son coéquipier. Il s'arrête alors immédiatement et le deuxième joueur prend le départ, dépasse son partenaire et s'arrête lorsque la corde est de nouveau tendue entre eux. Le joueur qui était parti le premier se remet à courir, l'autre e'étant immobilisé, jusqu'à i ce que la corde soit de nouveau tendue. Ces mouvements « cassés » font une sorte de progression en zigzag gul va conduire les deux Joueurs jusqu'à la ligne d'arrivée. L'équipe qui l'atteint la première est gagnante. Les équipes dont les joueurs ne respectent pas l'Immobilisation d'un joueur sur deux sont pénalisées et doivent faire deux pas en arrière avant de reprendre le jeu.

Car tout ce jeu se déroule sous les regards attentifs d'un ou deux meneurs de jeu qui, au tour suivant, formeront une équipe et participeront à la course.

## LE JEU CODE

Trois éléments figurent sur ce dessin : une grille contenant les huit noms d'outils ; le dessin de ces huit outils ; les huit personnages qui font le geste de leur utilisation. Le jeu consiste à décoder les noms d'outils en sachant que les lettres ont été remplacées par des signes, la même lettre est toujours remplacée par le même signe (par exemple, la lettre E est toujours la roue dentée), et que les numéros des personnages correspondent à ceux de la grille

Solution en dernière page du Journal des Jeux,





#### LA PIÈCE DISPARUE

le tiens une pièce de 5 francs par exemple afin qu'elle soit visible de tout le monde, entre le pouce, le majeur et l'index de la main gauche, selon la position indiquée par le dessin. Avec l'autre main, la droite dane notre cas, on avence les doigts que l'on referme sur la pièce en l'emportant et cela sans la quitter des yeux Quelques gestes ou paroles cabalistiques et la pièce a disparu. Les deux mains montrées des deux faces sont absolument vides. C'est très simple : quand la main droite s'est refermée, la gauche a láché la pièce et la droite ne fait plus que retenir... absolument rien. Mais Il faut la regarder fixement comme si elle tenait blen, intérieurement, la pièce de monnaie. Souvenezvous que le public suit touvotre regard. Et c'est ìoura raison que vous fixez la main droite, car la gauche a abandonné la pièce dans une - servante - sur laquelle vous avez opéré. Cette demière est une sorte de poche faite hâtivement, ou une sorte de tablette le long de la table, invisible des spectateurs,

mais dans laquelle le « maglcien » peut lasser tomber aans les faire voir — les objets qui doivent disparaître.

A. G. M





## ETES-DISCR

Sans discrétion, il n'est pas d'amitié possible. Ne pas trop se mêler des affaires de ses camarades est en effet la base de la vie en commun.

Etes-vous discret ou indiscret? Vos réponses à ces quelques questions vont vous le dire.





1. — Quand vous vous promenez en été dans la rue, regardez-vous ce qui se passe dans les appartements des rez-de-chaussée dont les fenêtres sont ouvertes?	ou NON
2. — Frappez-vous aux portes avant de passer la tête?	***************************************
3. — Avez-vous déjà collé votre orelle contre un mur pour entendre ce qu'on dit de l'autre côté ?	
4. — Posez-vous à vos copains des questions indiscrètes sur le travail de leurs parents ?	*** ** * *****
5. — Prenez-vous l'écouteur quand un camarade téléphone?	
6. — Quand deux amis se parlent à voix basse devant vous, tendez-vous l'oreille pour entendre leur conversation?	
7. — Lisez-vous les cartes postales qui ne vous sont pas adressées, une fois que vous avez admiré l'image ?	
8. — Evitez-votes de vous mêter des discussions dont vous ne conneissez pas les motifs?	
9. — Partez-vous à temps quand vous êtes invité chez un camarade, avant que les parents de votre ami donnent des signes évidents de lassitude?	
10. — Quand on your confie un petit secret, le gardez-vous strictement pour vous?	
11. — Vous servez-vous trop largement quand on vous tend le plat?	***************************************
12. — Avez-vous déjà lorgné par le trou d'une serrure?	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,

## LE JARDIN FANTASTIQUE:

## VOUS

ET?...









- Marquez un point chaque fois que vous avez répondu
   OUI » à l'une des questions suivantes : 1, 3, 4, 5, 6, 7, 11, 12.
- Un point également pour « non » à : 2, 8, 9, 10.

  FAITES LE TOTAL DE VOS POINTS, PUIS ALLEZ VITE
  AUX SOLUTIONS POUR SAVOIR CE QU'IL FAUT
  EN PENSER.



# UN GADGET FANTASTIQUE... --- dans 2 semaines



## Bes lecteurs nous racontent "les meilleures"

CHAQUE SEMAINE, NOS LECTEURS NOUS ENVOIENT LEURS MEILLEURES BLA-GUES, DEVINETTES, CHARADES, etc.
NOUS AYONS SÉLECTIONNÉ CETTE SEMAINE CINO BLAGUES.

PHILIPPE OLIVIER (SAINT-HILAIRE-DU-HARCOUET) :

Alors, un autre :

— Il a d'abord avalé le fourreau l

CHRISTIAN PELTIER (SAINT-GEMMES-SUR-LOIRE) :

Gaston va rejoindre ses amis au café et tout le monde remarque qu'il porte au front une superbe bosse.

On lui demande ce qui lui est arrivé :

 C'est ma femme qui m'a fait ça, avec de la purée de tomate, explique-t-il.

Comment, avec de la purée de tomate, tout le monde sait que ça n'a jamais fait de mal à personne!
 Si, celle-là est encore en

boite...

CLAUDE GALY (TOU-LOUSE) :

Un élève de mauvalee volonté se voit donner comme sujet de rédaction : Racontez un match de football. Il réfiéchit un moment, puis il écrit : « Je suis arrivé au stade, il pleuvait, la rencontre a été annulée. »

MARIANNE MARTIN (MERI-BEL-LES-ALLUES) :

A la frontière, un douanier

arrête un gars qui porte un gros sac.

— Qu'avez-vous ià - dedans ? demande-t-il.

- Du ciment...

Le douanier ouvre le sac et trouve effectivement du ciment, mais aussi trois mitralllettes et quatre revolvers.

 Vous en avez de l'audace.
 Ben quoi ? fait alors le gars. C'est du ciment armé...

ROGER DAL A SÉLEC-TIONNÉ L'ENVOI DE STÉ-PHANE VALITEN (GENÉVE), IL RECEVRA UN CADEAU :

 Est-ce que l'encre coûte très cher ? demande Claude à son père.

 Non, mais pourquoi veuxtu savoir al l'encre coûte cher?

- Meman a l'air très chagriné parce que l'ai renversé un flacon d'encre sur le grand tapls du salon.



Vous pouvez, vous aussi, participer à la récréation de cette classe en faisant les cinq jeux que nous vous proposons :

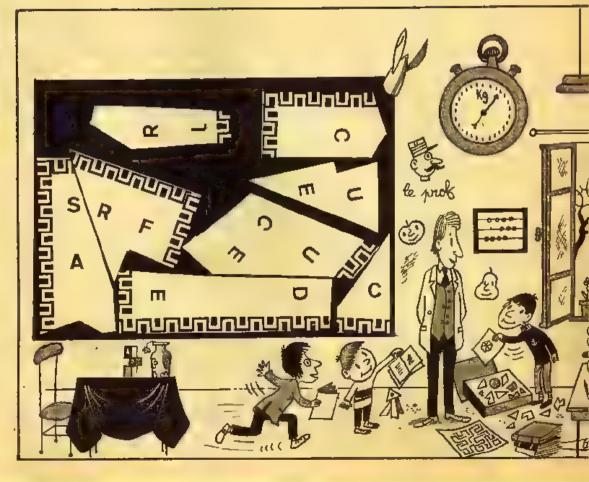
1" : Découvrez cinq anomalies.

2° : Reconstituez la phrase du puzzle de gauche, ensuite répondez à la question qu'elle vous pose.

3° : Cherchez une aiguille à tricotar qui se trouve dans ce

4°: Les deux surveillants semblent identiques. Pourtant des détails les différencient. Lesquels ?

5°: Dressez la liste des détals qui ne figurent que dans un seul des deux tableaux.



## TOUT

### OU

### RIEN

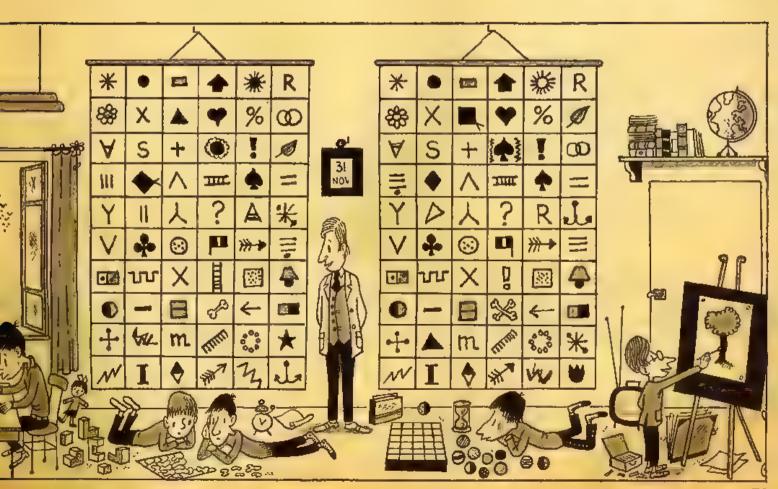
UN JEU DE ROGER DAL

Entrez par la flèche numéro 1 puis suivez le « mot à mot » en assemblant les uns à la suite des autres tous les mots que vous rencontrez au passage, puis sortez par la flèche 2. Si vous avez parcouru la bonne route vous aurez ainsi formé un proverbe.

Vous formerez un autre proverbe en allant de 2 à 4, un troisième de 5 à 6 et un quatrième de 7 à 8.

QUELS SONT CES QUATRE PROVERBES?





## ENICME...



#### Par MOALLIC

Commechaque semaine, LUDOVIC, détective privé, vous propose une énigme policière. Regardez bien chaque détail, chaque parole prononcée et vous découvrirez la clé de l'énigme.

#### UN ESPION A LA BASE

Un groupe d'ingénieurs étrangers visite une base d'engins spatiaux. Un espion pourrait se trouver parmi eux.



1. — Vêtu d'une blouse blanche d'ingénieur, Ludovic est chargé de surveiller le groupe des visiteurs.



2. — Il fait un soleil radieux, les visiteurs sont très intéressés par l'ensemble des installations.



 Le P. C. de tir est également très apprécié des étrangers que Ludo ne quitte pas des yeux.



 La visite va se terminer, Ludo trouve que tout a été normal.



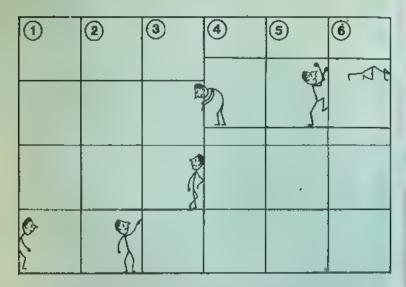
 Soudain, alors que les visiteurs vont quitter le base, Ludo réalise qu'il a pu se passer quelque chose.

#### LEQUEL DES VISITEURS A PARU SUSPECT A LUDO?

Solution en dernière page du Journal des Jeux.

## LE CINÉGRAMME

de Roger DAL



Voici une nouvelle aventure de Filifil, le petit personnage filiforme. Devinez ce qui se passe pendant ces 6 dessine, sachant qu'il s'agit là d'une scène sans décor et eans accessoires.



Le rhinocéros d'Asie méridionale, qui peut mesurer 4 mètres de long et 2 mètres de haut, a une corne sur le nez, celui d'Afrique deux. Détail amusant, la corne — longue parfois d'un mètre — passait au Moyen Age pour déceler la présence de poison dans les aliments! Produite par l'épiderme, elle ne possède pas de pivot osseux.

à suivre... CONCOURS LANVIN

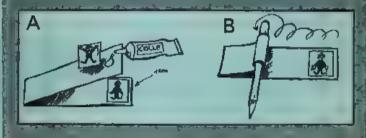




... de Charlot, Laurel et Hardy, des Marx Brothers.

Vous les construirez vous-même avec le matériel le plus simple possible.

Prenez une feuille de papier, coupez-la en longueur et pliez-la en deux (dessin A). Puis, decoupez chaque case illustrée, vous en avez deux par sujet animé. Collez une image sur chaque bord comme vous le montre le dessin A. Attention ! il faut qu'elles soient exactement l'une sur l'autre, à une distance de 1 cm du bord.



Une fois le collage terminé et sec (bien coller toute la surface, c'est très important), à l'aide d'un crayon rond vous enroulez le dessin du haut (seulement celui-ci) (dessin B) puis, vous déroulez. Avec le même crayon, en tenant le pliage blen à plat sur une table, frottez le crayon de gauche à droite, très rapidement (dessin C) et vous verrez que les dessins, se superposant alternativement, animeront le sujet,



Si ces vingt films vous ent plu, écriveznous et bientôt nous vous en presenterons de nouveaux.



















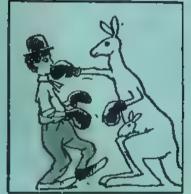
























## SOLUTION DES JEUX

#### **ANOMALIES**

- L'antenne de télévision est dans la cheminée;

- Un volet de la roulotte est à l'envers ;

- Les rideaux sont tous les deux à l'envers;

Il manque un moyeu à une roue;

La porte a deux serrures opposées;

La chemise, sur le fil, a les manches de longueurs différentes:

- Il y a des marguerites dans l'arbre :

- Le chevel a un de ses esbots fourchu.

- ... Et une queue de vache;

Il y a un poisson dans la cage à oiseaux;
 Les babouches, aux pieds du fakir, sont différentes;

Sur l'affiche le mot fakir porte un tréma;
 Et grâce n'a pas d'accent circonflexe;

- Pas plus que dans l'affiche de la palissade, d'ailleurs, où le mot vacances est sans S.

#### **BULLES DE NEIGE**

1F. — 2E. — 3C. — 4D. — 5A. — 6H. — 7B. — 8G. — 9.1.

#### JEU CODE

1 : Bache. — 2 : Rabot. — 3 : Marteau. — 4 : Scie. — 5 : Faux. — 6 : Ptoche. — 7 : Hache. — 8 : Pelle.

#### TEST: ETES-VOUS DISCRET?

- Si vous avez plus de 6 points, non seulement-vous êtes très indiscret, mais probablement un petit peu mai élevé. Efforcez-vous d'être plus discret, vous vous apercevrez bien vite que la discrétion présente de nombreux avantages, dont celul de ne pas vous - fourrer > dans des situations impos-

- Entre 3 et 6 points, vous gardez en général vos propres affaires pour vous et vous ne vous mêlez pas de celles des autres. Mais vous êtes tout de même un petit peu curieux.

- Moins de 3 points, vous êtes plutôt ce qu'il est convenu d'appeler « renfermé » et vous respectez strictement les affaires des autres. C'est très bien à condition que vous ne soyez pas en même temps quelque peu égoliste...

#### CINO EN UN

Les anomalies. -- Le chronomètre géant indique des kilogrammes. - La fenêtre a un battant qui s'ouvre vers l'extérieur, 'autre vers l'intérieur (ce qui est anormal). — Le 31 no-vembre (le mois ne comporte que trente jours). — La bec de cane de la porte fonctionne à l'envers (il est d'ailleurs monté à l'envers). - L'anneau du chrono n'est pas centré.

La phrase à reconstituer. Surface du cercle ? Il fallait répondre : Pl r ou carré du rayon multiplié par 3,1416.

L'aiguille à tricoter est constituée par la tringle du rideau.

Le leu des erreurs. --- L'examinateur de droite a des pattes au-dessus des oreilles (l'autre ayant les cheveux tirés). - Des poches plaquées. — Un bouton de plus au veston. — Des chaussures différentes. — Le gilet boutonné dens le sens contraire.

#### Jeu sur les deux tableaux :

Ne figurent que sur e premier tableau : Le solell noir. -Le rond noir à collerette. - Le A renversé. - Les trois lignes verticales. -- Les deux lignes verticales. -- L'échelle verticale. - L'os. - L'étolle. - Le zigzag.

Ne figurent que sur la deuxième tableau : Le soleil blanc. Le pique encadré. — Le petit losange noir. — Le triangle blanc. — Le R. — Les trois traits horizontaux. — Le point d'exclemation blanc. — Les os croisés. — Le tulipe.

#### TOUT OU RIEN

1. -- Tout est dans tout.

2. - Tout finit par des chansons.

3. - Tout est blen qui finit blen.

4. — On n'a jamais rien pour rien.

#### ENIGME LUDOVIC

L'un des visiteurs a un paraplule qu'il n'a cesaé de pointer vers différentes installations de la base. Or, le temps radieux ne justifie en rien le port d'un parapluie. C'est donc ce parapluie que Ludo va examiner pour voir si son embout ne dissimule pas un apparell photo à microfilms.

#### CINEGRAMME

Filifit entre dans l'ascenseur.

il appule sur le bouton du troisième étage.

8. - L'secenseur monte.

4. - Puis il s'arrête entre le deuxième et le trolsième étage. Fillfil regarde per la cage d'escalier pour voir ce qui se

5. - Il s'impatiente et frappe du poing contre les parois de

6. - Puis il réussit à ouvrir la porte et sort en rempant entre les deux étages.

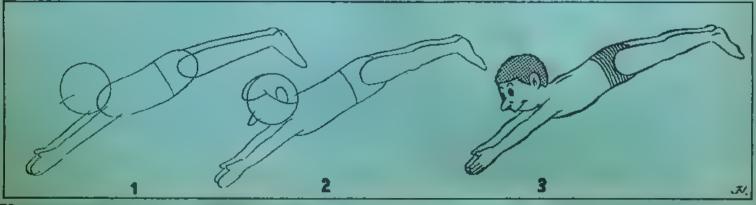
#### OU EST L'ASTUCE?

Parce que je préfère les noms qui comportent un T en quatrième lettre.

le choisis le seconde parce qu'elle ne comporte pas d'O.

#### DOSSIN DV n plongeur

Suivez dans l'ordre chaque esquisse, pour obtenir le dessin n° 3.



## HORACE cheval de l'ouest

de porrier



















## 150 m bête à Pillon



Scenario : SANI MAS.

Dessin : MAS



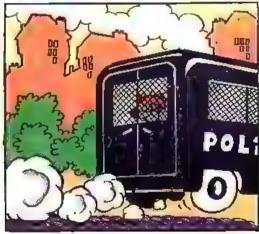


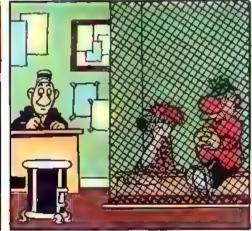




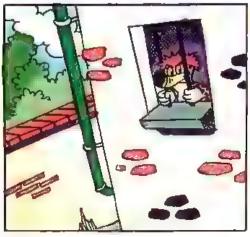


















Enfin un concours jeune facile, simple comme bonjour. Il ne demande que de lingén os té. Tuy joueras à toute heure, à l'école ou en famille. Tu peux y partic per dès maintenant.





















1ER PRIX: UN RH NOCEROS un vrai, bien vivant, en chair et en os... GAGNEZ-LE!

#### 3594 PRIX FOUS FOUS FOUS D'UNE VALEUR DE 100000 F

Rhinocéros ou 1 Chèque de 3000000 AF Jours au Cercie Polaire (2 pers.) Semane de pêche au requin (2 pers.) Lettre autographe de Napotéon Voyage en ballon Aérolithe (Mex que 1846) Douzane d'œufs (d'autroche) Tandems

- Collection de papi lons exot ques Boute lie d'Armagnac vielle d'un sièc e

- Paoure le Gramagnac vieille à un sièc è 8 8 Meries du Japon 20 Truffes du Périgord 49 Puzzles de 2500 piéces chacun 500 Poupées sachant dire "Je suis folle du Chocolat LANVIN 1001 Paires de sty os à encre sympathique 1999 Boomerangs

Le règlement complet du CONCOURS FOU LANVIN, déposé chez Maître DRAGON Huiss et de Justice à Paris pourra être envoyé sur demande à CONCOURS FOU LANVIN BOCP Cédex 25 Paris Brune.

Les builetins-concours figurent au dos des emballages comportant la surcharge

"Concours Fou"

Tu peux te procurer les oiseaux b ancs" sur tous es emballages de tablettes de Chocolat LANV N et dans les magas ns.

Un builletin-concours et un oiseau bianc seront envoyés sur demande à CONCOURS FOU L'ANYIN BOCP CEDEX 25 Paris Brune II sulfil de joindre une enveloppe timbrée et libe lée

pour la réponse En das d'ex aequo rréductibles, une quest on subsidiaire destinée à départager les concurrents leur sera t posée directement par courr er

BULLETIN-REPONSE a retourner parfaitement complété à CONCOURS FOL LANVIN BOCP Cédex 813-Pans Brune avant le 30 juin 1971, le cachet de la poste faisant foi.

JE	SUIS	FOU	טם	СНО	CÓ	LAT	LAN	VIN
8	2	6	4					

#### QUESTION 1

Tu le souviens d'avoir vu à la télévision le film où DALI proclamait "Je suis fou du Chocolat "ANVIN". Les 9 photos ci-contre sont extraites de ce film; el es correspondent aux 9 cyllabes de la fameuse phrase. Seules les quatre premières syllabes ont été identifiées. A toi de retrouver

les 5 autres.

Cherche bien quelle est la photo qui correspond à le prononciation de la syllabe CHO. Lorsque tu l'aures trouvée, inscris le numéro de cette photo dans la case CHO. Fais de même pour tes 4 autres syllabes.

Regarde bien la photo du rhinocéros qui figure di-contre. Quel est son âge ? nscris en nombre de jours l'âge du rhinocéros à la date de la photo.











Colle cinq "oiseaux blancs" sur le bulletin-réponse aux émplacements prévus

		(m)
		0.

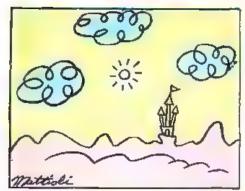
NOM

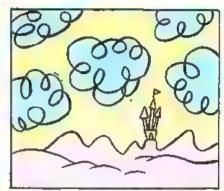
PRENOM. ADRESSE

DEPT

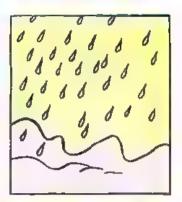
## A Deleville Tiber Silver

## powith Till



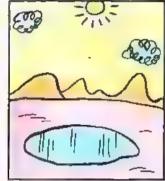


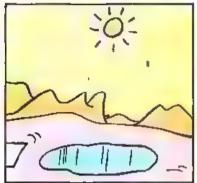








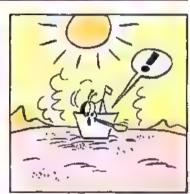


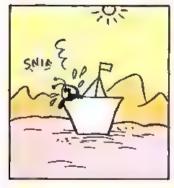




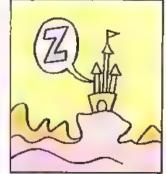
























## PLACOD et MUSIO D'après les personnages de C. ARNAL. Scenario et dessins de J. NICOLAOU

















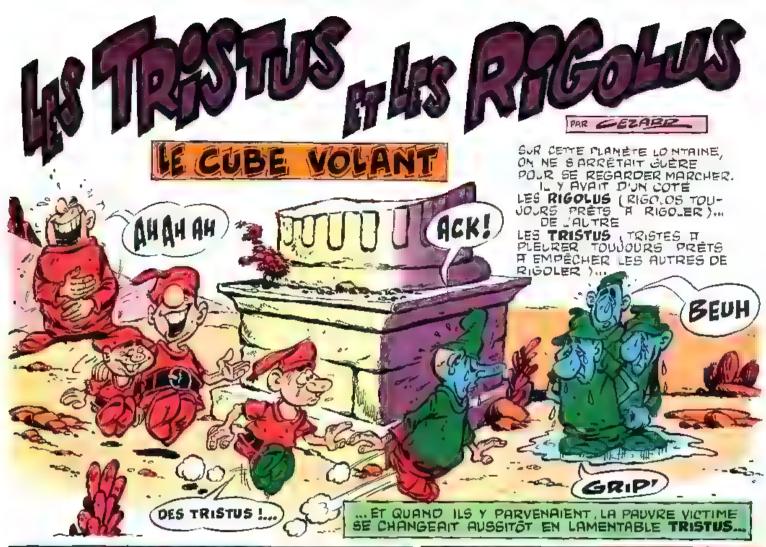


















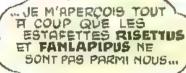














MCM.
L3
METALENT
PAS
RENTRES
DE
LEUR
MISSION
ET
POUR
CAUSE







































































LE DESSIN VA PARLER PAR LUI-MEME ... VOUS N'A-VEZ QU'A REGAR-OER !...



ET COMME CE FLOT AMER NE POUVAIT PLUS S'ÉCOULER H L'EXTÉRIEUR, LE NIVEAU MONTA RAPIDEMENT, METTANT L'ENGIN ET TOUS SES OCCUPANTS EN GRAVE PERIL...





















(Suite de la page 2.)

Tout cela pour vous dire qu'il ne faut surtout pas diminuer le Journal des Jeux car sans lui la lecture de « PIF » serait trop brève. »

#### Roland GERARD, de PARIS :

 J'ai lu dans la rubrique \* De vous à nous - qu'un lecteur n'aimait pas M. le Magicien : j'en profite pour vous dire que moi non plus je ne l'aimais pas au début. Je trouvais que le dessin était vraiment quelconque et que les histoires étaient complètement idiotes. Et puis, un jour, mon père m'a dit que c'était l'histoire qu'il préférait. J'ai d'abord été étonné, puis je me suis décidé à lire M. le Magicien plus sérieusement. Je crois que mon père avait raison. Ensuite, j'ai lu dans « PIF » que Mattioli, le dessinateur de M. le Magicien, avait reçu un prix pour ses recherches graphiques. Alors, je dis au lecteur qui a écrit que M. le Magicien est une bande dessinée idiote que tout le monde n'est pas d'accord avec

#### René JUIN, de PARIS :

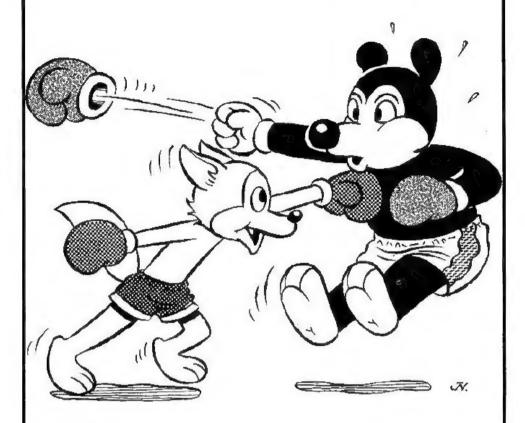
- « J'ai été étonné de lire dans « PIF » une lettre de lecteur (François Colombet) qui déversait les pires injures sur la meilleure bande dessinée : Rahan, Vraiment, je ne comprends pas l'Aussi je veux vous poser une question : « La majorité des lecteurs aurait-elle le même avis que François Colombet? »
- Quelques jours après la parution de cette fameuse lettre, nous avons reçu 288 lettres réprouvant l'opinion de François Colombet et une lettre d'un lecteur d'accord avec lui. Sans commentaires !

Vous aussi, écrivez-nous à :

PIF

« De vous à nous »
126, rue Lafayette
B. P. 77 X
75-PARIS (10°).

#### LA SEMAINE PROCHAINE



- PLACID ET MUZO en 7 pages !
   Un récit comique palpitant :
   "PLACID ET MUZO champions de boxe."
- TEDDY TED le cow-boy :"Le pilier du ciel "
- CORTO MALTESE
   "Une étrange affaire"
- Une nouvelle histoire de PIF

  GAI-LURON COUIK LA JUNGLE EN FOLIE PIFOU HORACE NESTOR CORINNE ET JEANNOT M. LE

  MAGICIEN LEO BETE A PART

UN NOUVEAU GADGET !

## les Jeudis Corinne

PAR TABARY



LES LECTEURS, LA REDAC-TION DUJOURNAL, LA DIREC. TION ET MEME LES FILLES CORINNE! LES FILLES, QUI AU DEBUT, TROUVAIENT AMU-SANTES TES PETITES FARGES, AUJOURD'HUI TE DESAFFROUVENT!



EVIDENMENT CA DEVIENT MONG-TRUEUX À LÀ FINI VEUX-TU QUE NOUS PARLIONS DE TOUT ÇA, CORINNE PTRANQUILLEMENT,















